



Nowatorski sposób nauczania zasad ERGOmii dla deSIGNerów
skoncentrowany na pracy w branży tapicerskiej i mebli do spania przy
użyciu wirtualnej rzeczywistości" - ERGOSIGN

ERGOSIGN - Newsletter Nr 7

Kwiecień 2017

Niniejszy Newsletter ma za zadanie na bieżąco informować Państwa o najnowszych wydarzeniach na poziomie działalności konsorcjum projektu jak i Unii Europejskiej, informując jednocześnie o postępach w realizacji projektu.

Miłej lektury!

Efekty realizacji projektu ERGOSIGN - rozwijanie treści kursu (III)

Od listopada ubiegłego roku partnerzy projektu realizują prace nad przygotowaniem treści trzeciego modułu kursu ERGOSIGN. Trzeci moduł o nazwie „Przykłady aspektów ergonomicznych w tapicerstwie i produktach służących do snu” koordynowany jest przez rumuńskiego partnera - Transilvania University of Brasov. Niemniej znaczną część treści tego modułu przygotował słoweński Partner - Univerza na Primorskem.

Co wchodzi w skład tego modułu?

Moduł składa się z 3 w pełni zdefiniowanych rozdziałów: 8. Sektor produktów wykorzystywanych do snu 9. Siedziska tapicerowane 10. Niewłaściwe wykorzystywanie produktów. Każdy z rozdziałów składa się z paru mniejszych jednostek, które dotyczą istotnych aspektów związanych z ergonomią stosowaną w meblach tapicerowanych i łóżkach, materacy i poduszek. W ostatnim rozdziale podkreślono znaczenie obserwowania i analizowania niewłaściwego stosowania produktów przez użytkowników.

Po tych rozdziałach kursanci:

1. zrozumieją potrzeby związane ze snem i poznają cechy określonych populacji,
2. będą w stanie określić odpowiednie wymiary łóżka,
3. będą potrafili zaprojektować materac w oparciu o cechy użytkownika, takie jak wymiary ciała i preferowana pozycja przyjmowana podczas snu,
4. będą wiedzieć, jakiego rodzaju poduszkę stosować w różnych przypadkach,
5. poznają możliwe dodatkowe zastosowania poduszek,
6. zdobędą wiedzę na temat tego co można uznać za "niewłaściwe stosowanie produktu przez użytkownika",
7. zdobędą wiedzę na temat znaczenia niewłaściwego stosowania produktu przez użytkownika,
8. zdobędą wiedzę na temat głównych przyczyn niewłaściwego stosowania produktu przez użytkownika,
9. Zdobędą wiedzę na temat elementów, które należy brać pod uwagę w celu zapobiegania niewłaściwego stosowania produktu przez użytkownika i pozytywnemu wykorzystaniu jego niewłaściwego użytkownika.

Ciekawostka: Jeśli projektujesz łóżko dla konkretnej osoby, ważne jest, aby zapytać go / ją o jego preferencje dotyczące pozycji przyjmowanej podczas snu.



Wyjaśnienie:

Sektor meblowy w Unii Europejskiej

W ciągu ostatniego dziesięciolecia, z roku na rok rosła światowa produkcja mebli. Wyjątek stanowią lata 2008 i 2009. W roku 2012 roku światowa produkcja mebli wzrosła o 60% w stosunku do roku 2002. 41% całkowitej, światowej produkcji mebli zapewniały kraje o wysokim dochodzie. Produkcja mebli mieści się w siedmiu głównych gospodarkach przemysłowych i wynosi 120 miliardów euro, co stanowi jedną trzecią światowej produkcji mebli.

Odwiedź naszą stronę internetową:

www.ergosignproject.eu, aby być na bieżąco!





**Nowatorski sposób nauczania zasad ERGOmii dla deSIGNerów
skoncentrowany na pracy w branży tapicerskiej i mebli do spania przy
użyciu wirtualnej rzeczywistości"- ERGOSIGN**

"Wsparcie Komisji Europejskiej przy tworzeniu tej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, która odzwierciedla jedynie poglądy autorów, a Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek

wykorzystanie informacji zawartych w tych publikacjach."

